



**Equinity
Solutions**

**Instrukcja obsługi
aplikacji mobilnej**

Spis treści

1. Uruchomienie aplikacji	2
2. Wybór stajni oraz konia	3
3. Widok konia	4
3. Alerty oraz anomalie	6
4. Metryki.....	8

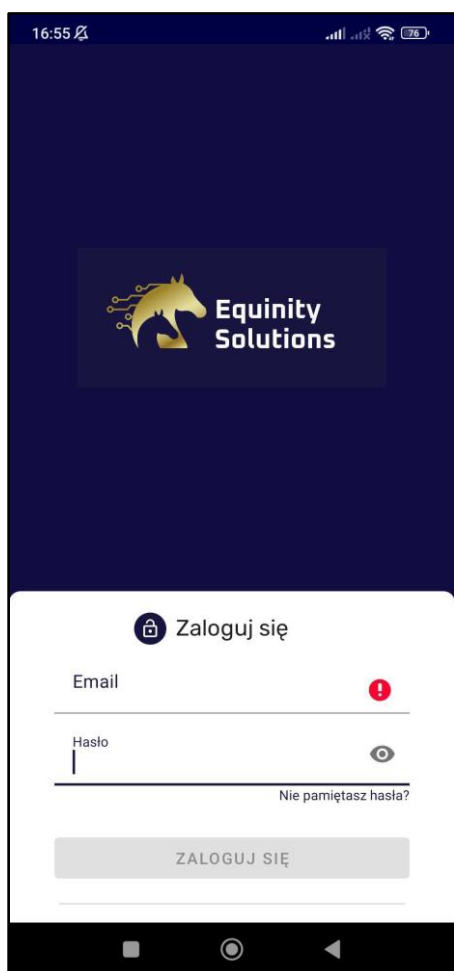
1. Uruchomienie aplikacji

Aplikacja wymaga posiadania konta użytkownika. Po uruchomieniu pojawia się ekran logowania (Rys. 1), na którym możliwe jest:

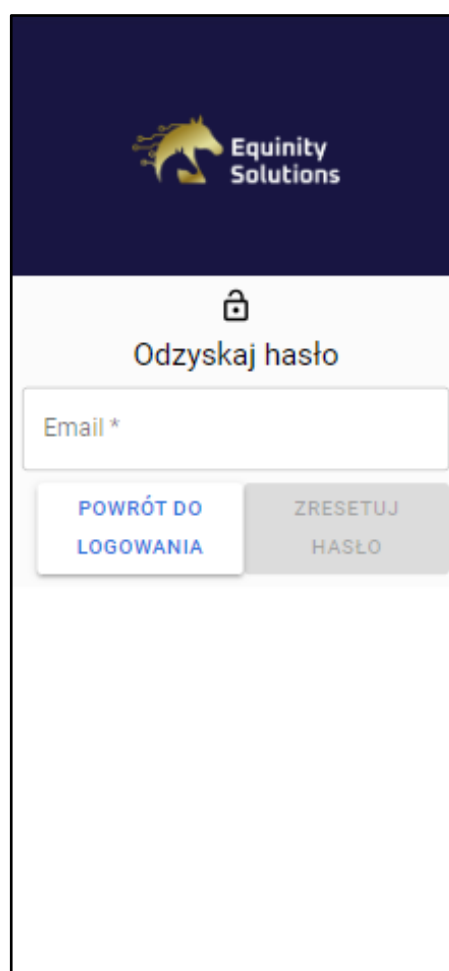
1. Wprowadzenie danych niezbędnych do logowania tj. email lub numer telefonu (+48 xxx yyy zzz) oraz hasła i następnie zalogowanie do aplikacji.
2. Przywrócenie zapomnianego hasła do istniejącego konta poprzez kliknięcie na 'Nie pamiętasz hasła', co przekieruje do widoku (Rys. 2).

Na widoku do przypominania hasła znajdują się pole do wpisania emaila konta, dla którego chcemy odzyskać hasło oraz dwa przyciski:

1. Powrotu do logowania w sytuacji rezygnacji z przypomnienia hasła.
2. Zatwierdzenie operacji resetowania hasła.



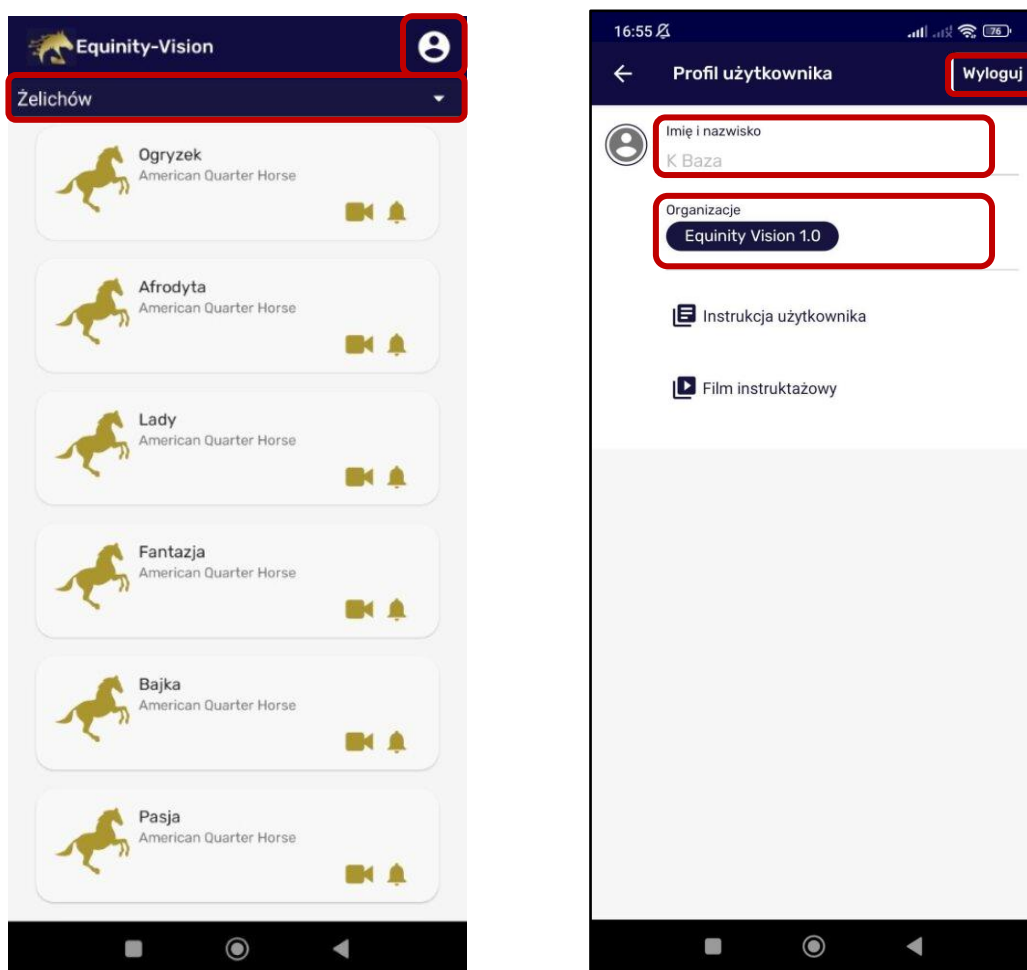
Rys. 1 Widok ekranu logowania.



Rys. 2 Widok ekranu odzyskiwania hasła.

2. Wybór stajni oraz konia

Po poprawnym zalogowaniu pojawia się ekran startowy (Rys. 3), który w lewym górnym rogu zawiera listę rozwijaną zawierającą nazwy przydzielonych stajni, jak również listę dostępnych koni, które znajdują się w obecnie wybranej lokalizacji. Konie te można rozróżnić na podstawie nadanego imienia oraz rasy. W prawym górnym rogu znajduje się ikona awatara użytkownika, która z kolei po kliknięciu przekierowuje do widoku z profilem użytkownika, a ta wyświetla informację takie jak imię i nazwisko użytkownika oraz organizację, w której się znajduje. Dostępny jest tutaj również przycisk do wylogowania w prawym górnym rogu.



Rys. 3 Widok listy koni i profilu użytkownika w aplikacji mobilnej.

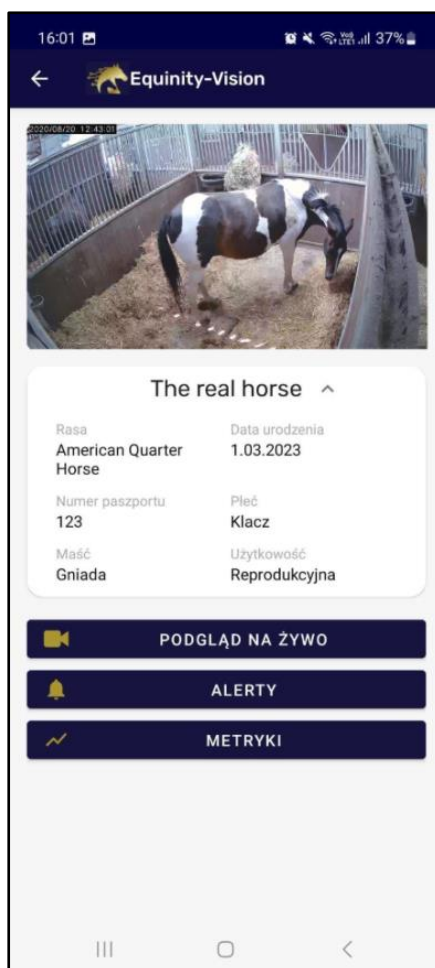
3. Widok konia

Po kliknięciu na pole danego konia następuje przekierowanie do widoku (Rys. 4), który zawiera fotografię, a także indywidualne informacje o wybranym podopiecznym takie jak:

- imię,
- rasa,
- data urodzenia,
- numer paszportu,
- płeć,
- maść,
- użytkowość.

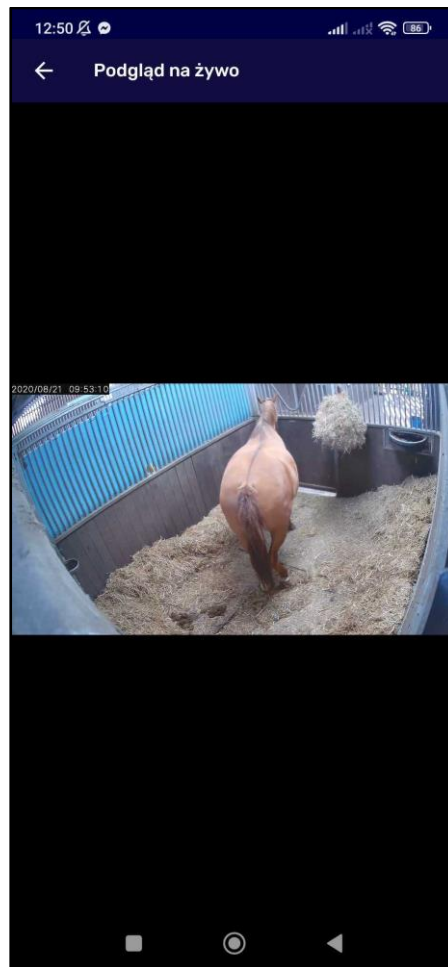
Poniżej także znajdują się trzy przyciski:

1. Podgląd na żywo - przekierowuje do widoku (Rys. 5), gdzie jest możliwość zobaczenia streamu z kamery umieszczonej w boxie.
2. Alery – przekierowuje do widoku (Rys. 6), gdzie przedstawione są alerty oraz anomalie.
3. Metryki – przekierowanie do widoku (Rys. 7), gdzie znajduje się wykres ruchliwości lub postawy wraz z wykrytymi anomaliami.



Rys. 4 Widok informacji o koniu.

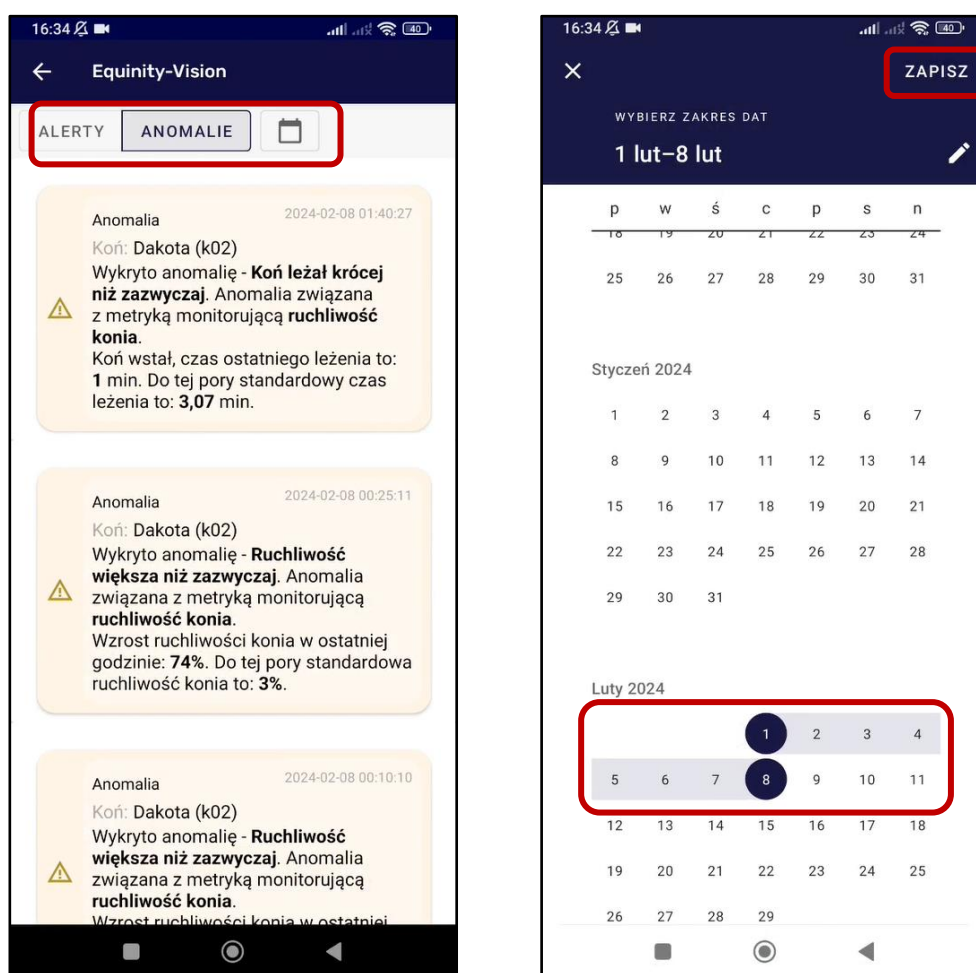
Poniższy widok (Rys. 5) przedstawia stream wideo, na którym obraz jest transmitowany na żywo z boksu danego konia.



Rys. 5 Podgląd transmisji na żywo.

3. Alerty oraz anomalie

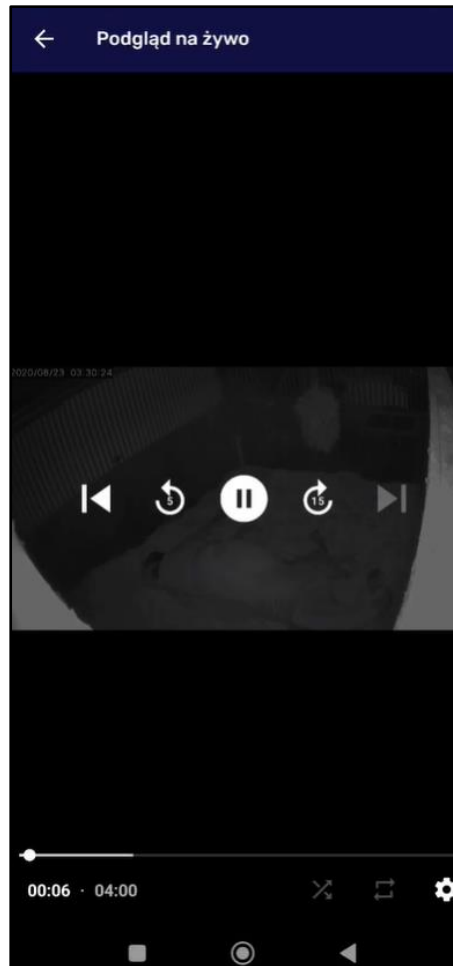
Widok (Rys. 6) zawiera szereg alertów oraz anomalii. Na górze ekranu znajdują się dwa przyciski do filtrowania wyświetlanych danych. Domyślnie przedstawione są zarówno alerty, jak i anomalie, lecz po kliknięciu przycisku Alerty otrzymamy tylko informacje związane z alertami, a po kliknięciu przycisku Anomalie tylko informacje o anomaliiach. Jak również dostępna jest funkcjonalność filtrowania po datach, co odbywa się po kliknięciu ikony z kalendarzem, a następnie wybraniu interesującego zakresu i kliknięciu przycisku Zapisz.



Rys. 6 Lista anomalii oraz widok kalendarza do wyboru zakresu dat alertów/anomalii.

Informacja o alercie/anomalii składa się z daty oraz krótkiego opisu.

Po kliknięciu na dany alert/anomalię występuje przekierowanie do widoku (Rys. 7), gdzie znajdują się nagranie przedstawiające dane zdarzenie. Nagranie to można przewijać w tył oraz w przód, a także dostępne są przyciski do sterowania odtwarzaniem (play/pause).



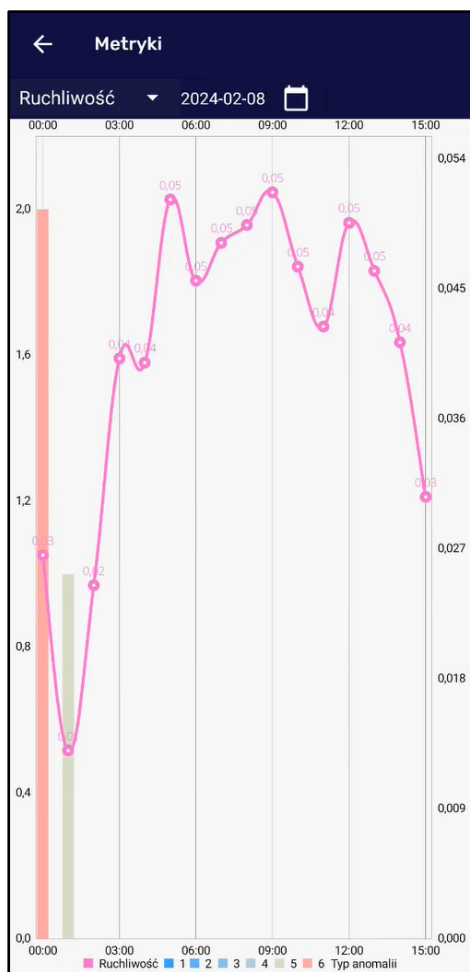
Rys. 7 Widok nagrania z sytuacji alarmowej.

4. Metryki

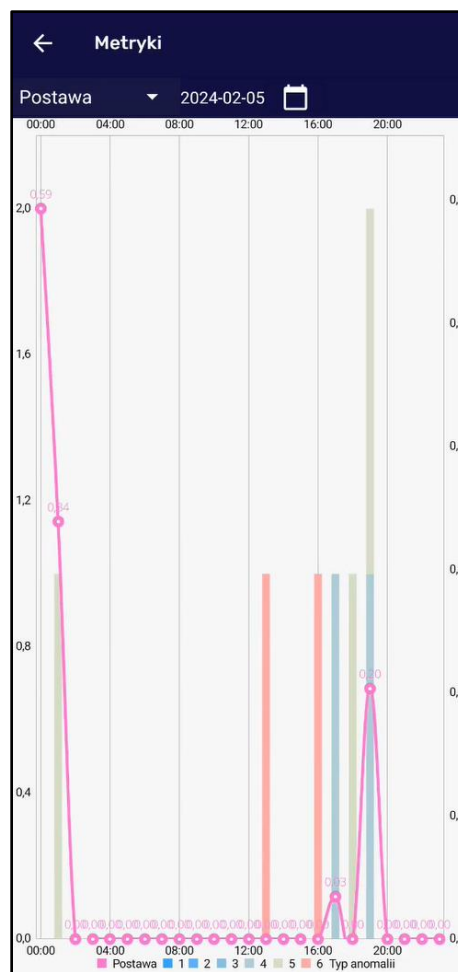
Na kolejnych ekranach przedstawione zostały metryki. Dostępne są dwa rodzaje wykresów:

- ruchliwości oraz anomalii w czasie (Rys. 8),
- postawy oraz anomalii w czasie (Rys. 9).

Dany rodzaj wykresu wybiera się z listy rozwijanej dostępnej w lewym górnym rogu ekranu. Z prawej strony znajduje się ikona kalendarza, po kliknięciu której, wybierany jest zakres danych przedstawiony na wykresach.



Rys. 8 Wykres ruchliwości.



Rys. 9 Wykres postawy.

Pierwszy wykres (Rys. 8) przedstawia średnie wartości ruchu w wybranym dniu oraz zsumowaną ilość anomalii w danej godzinie. Zastosowany został wykres liniowy do przedstawienia ruchliwości oraz kumulowany wykres słupkowy, który zawiera informację jakiego typu anomalie wystąpiły w danej godzinie. Na osi X znalazły się godziny, a na osi Y z lewej strony znajdują się wartości słupków reprezentujące liczbę poszczególnych anomalii, a z prawej strony wartości wykresu liniowego odnoszące się do poziomu ruchliwości.

Na drugim wykresie (Rys. 9) również na osi X znalazły się godziny, a na osi Y z lewej strony znajdują się wartości słupków reprezentujące liczbę poszczególnych anomalii, natomiast z prawej strony wartości wykresu liniowego odnoszące się do średniej ilości czasu, w którym koń przebywał w pozycji leżącej.

Ponadto oba wykresy można rozciągać/ścięśniać zarówno w pionie, jak i w poziomie, a także przesuwać w lewo oraz w prawo w celu wyświetlenia wartości z innych godzin.